**Инструкция**

* В задании есть основной и дополнительный функционалы. Выполнение допускает не 100% решение, реализовать можно лишь часть пунктов(как основных, так и дополнительных).
* При отправлении результатов тестового задания, укажите какие пункты реализовали и в каком объеме.
* Желательно указывать время затраченное на выполнение задания.
* Рекомендуется тестовые задания выкладывать на github, bitbucket и т.п. веб-сервисы.
* Задание должно корректно работать в браузерах: IE10+, FF latest, Chrome latest, Safari 8+. Использование плагинов(Flash, silverlight, Java applet и т.п.) не допускается.

**Шарики**

Дано: 2 области на экране. В первой лежат шарики (как нарисовать – творческое задание). Вторая - пустая.

Задача:

1. Мышкой можно перетаскивать (перекладывать) произвольное количество шариков из одной области в другую.
2. После перетаскивания во вторую область шарик начинает летать, отскакивая от стен(границ области).

Список  дополнительного функционала:

1. При обновлении странички текущее состояние(расположение всех шариков в областях) должно сохраняться и восстанавливаться.
2. Обработка столкновений шариков во второй области.
3. Задание начального вектора и ускорения в момент перетаскивания шарика во вторую область курсором.
4. Поддержка возможности работы в touch - устройствах(iPad, Android tablet и т.п.)